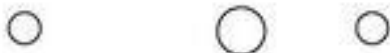
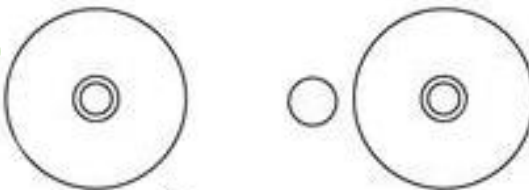


1. Sur une feuille blanche, dessine un vélo en suivant les 10 étapes suivantes :

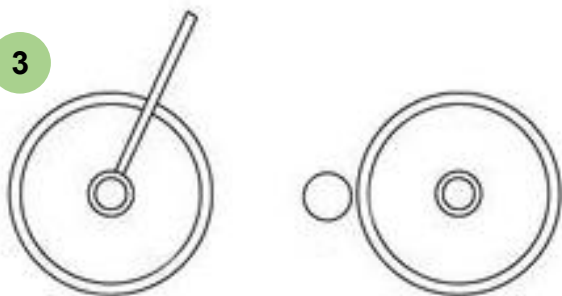
1



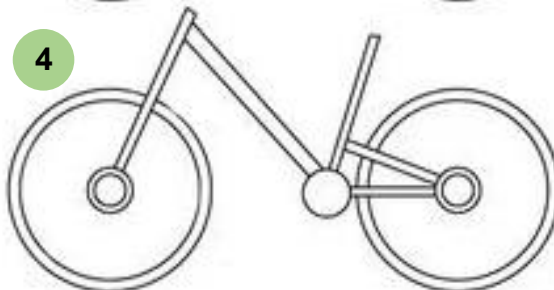
2



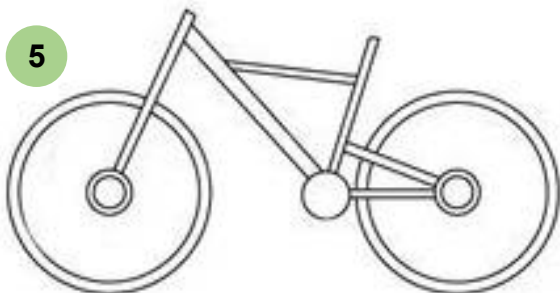
3



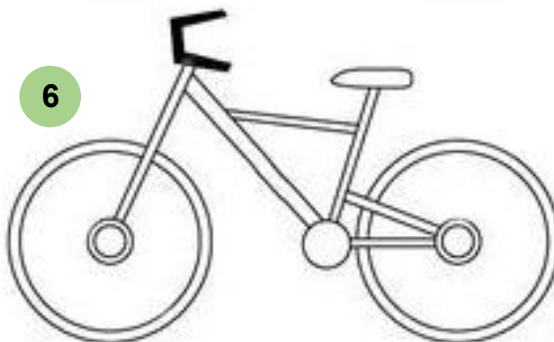
4



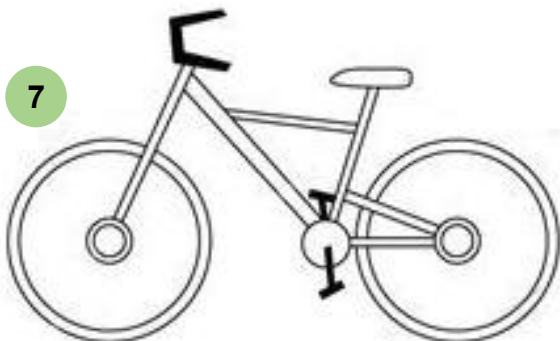
5



6



7



8



9



10



2. Légende ton dessin à l'aide des étiquettes ci-dessous et de flèches :

cadre	pneu	guidon
selle	pédalier	poignée
rayons	sonnette	phare