

## **Défi sécurité routière 2026**

### **Présentation cycle 3**

L'apprentissage des règles de sécurité routière relève de plusieurs registres de compétences pour l'élève piéton, passager ou rouleur :

- des compétences pour chaque usage de la rue et de la route ;
- des compétences transversales pour chaque situation autour des règles de sécurité et d'apprendre à porter secours.

Les outils présentés ici sont destinés à vous aider à mettre en place facilement des contenus d'apprentissages en lien avec ces compétences.

#### **Date : du 23 janvier au jour du défi (20 ou 27 mars)**

Les classes s'engagent sur au moins une activité dans chaque domaine : connaître, expérimenter, créer.

Le jour du défi de 9h00 à 16h00, les classes recevront des épreuves et devront répondre aux questions qui leur sont posées. Elles enverront leur compte-rendu des expérimentations qu'elles ont choisies (affiches, photos, vidéos...) et leurs créations (dessins, affiches, textes, vidéos...) le jour du défi.

#### **Cycle 3 : les propositions des enseignants référents sécurité routière.**

##### **Activités de connaissance qui seront envoyées avant la date du défi.**

- 01. Le rouleur – Le vélo, la nuit
- 02. Le piéton – Anticiper les dangers
- 03. Le rouleur – La piste routière
- 04. Le passager – Dans le bus
- 05. Le rouleur – Les panneaux
- 06. Le piéton – Sur le parking
- 07. Le rouleur – Les différents éléments du vélo
- 08. Le passager – En voiture
- 09. Le rouleur – Les EDPM
- 10. Le piéton – A la campagne

##### **Expérimentation : du 23 janvier au jour du défi**

- Les panneaux qui entourent l'école

##### **Création : du 23 janvier au jour du défi**

- Crée une maquette de l'environnement proche de ton école

##### **Bonus : envoyés le jour du défi**

- 11. The bike
- 12. Les engrenages